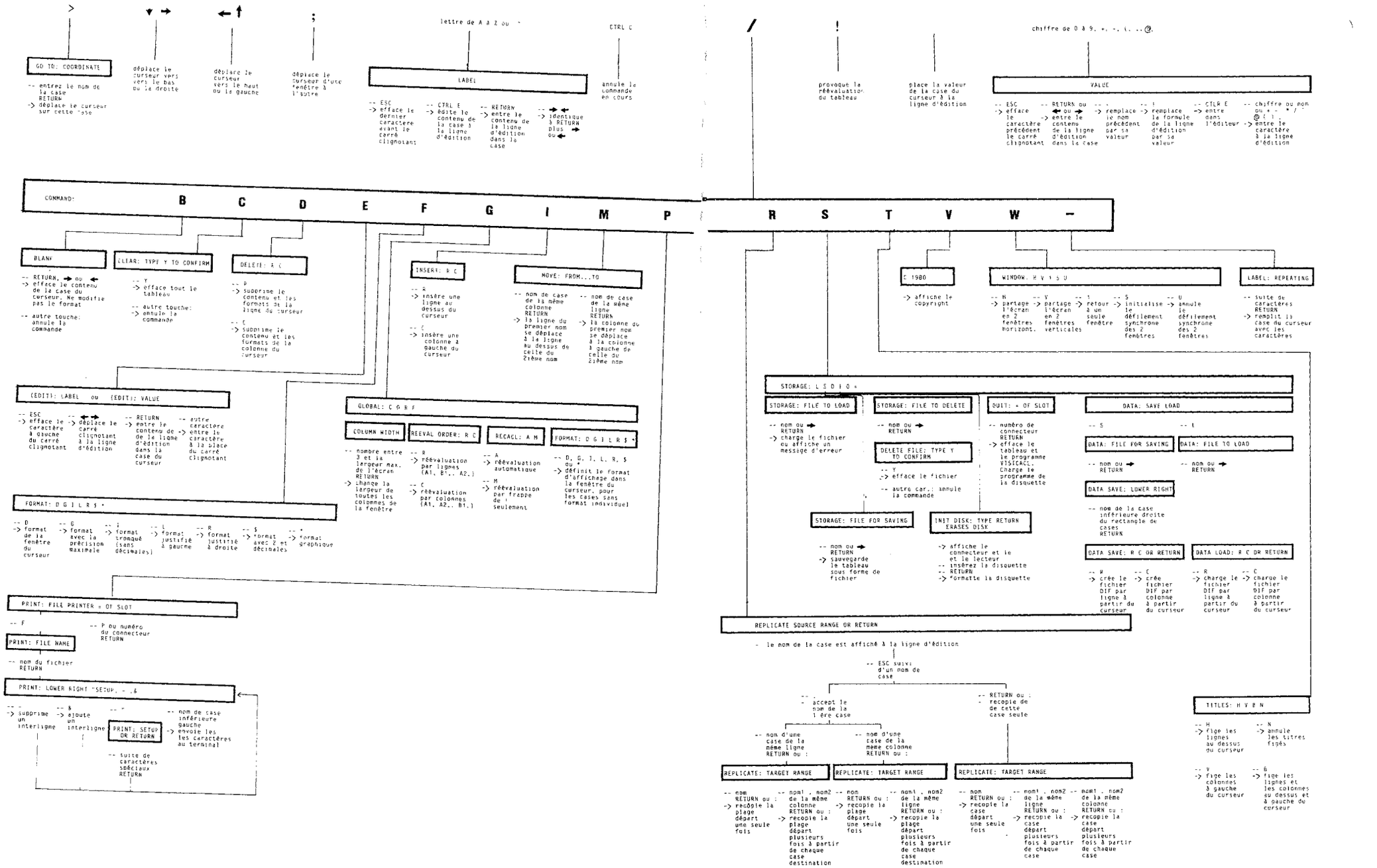
>
GO TO: COORDINATE
-- entrez le nom de la case RETURN
-> déplace le curseur sur cette case
déplace le curseur vers vers le bas ou la droite
déplace le curseur vers le haut ou la gauche
;
déplace le curseur d'une fenêtre à l'autre
lettre de A à Z ou _
LABEL
-- ESC -> efface le dernier caractère avant le carré clignotant
-- CTRL E -> édite le contenu de la case à la ligne d'édition
-- RETURN entre le contenu de la ligne d'édition dans la case
-- → ← -> identique à RETURN plus → ou ←
CTRL C
annule la commande en cours
/
!
provoque la réévaluation du tableau
place la valeur de la case du curseur à la ligne d'édition
chiffre de 0 à 9, +, -, (, ..@.
VALUE
-- ESC -> efface le caractère précédent le carré clignotant
-- RETURN ou ← ou → -> entre le contenu de la ligne d'édition dans la case
-- " -> remplace le nom précédent par sa valeur
-- ! remplace la formule de la ligne d'édition par sa valeur
-- CTLR E -> entre dans l'éditeur
-- chiffre ou nom ou + - * / @ ( ) : -> entre le caractère à la ligne d'édition
COMMAND: B C D E F G I M P R S T V W -
BLANK
-- RETURN, → ou ← -> efface le contenu de la case du curseur. Ne modifie pas le format
-- autre touche: annule la commande
CLEAR: TYPE Y TO CONFIRM
-- Y -> efface tout le tableau
-- autre touche: -> annule la commande
DELETE: R C
-- R -> supprime le contenu et les formats de la ligne du curseur
-- C -> supprime le contenu et les formats de la colonne du curseur
INSERT: R C
-- R -> insère une ligne au dessus du curseur
-- C -> insère une colonne à gauche du curseur
MOVE: FROM...TO
-- nom de case de la même colonne RETURN -> la ligne du premier nom se déplace à la ligne au dessus de celle du 2ième nom
-- nom de case de la même ligne RETURN -> la colonne du premier nom se déplace à la colonne à gauche de celle du 2ième nom
(EDIT): LABEL ou (EDIT): VALUE
-- ESC -> efface le caractère à gauche du carré clignotant
-- ← → -> déplace le carré clignotant à la ligne d'édition
-- RETURN -> entre le contenu de la ligne d'édition dans la case du curseur
-- autre caractère -> entre le caractère à la place du carré clignotant
GLOBAL: C G R F
COLUMN WIDTH
-- nombre entre 3 et la largeur max. de l'écran RETURN -> change la largeur de toutes les colonnes de la fenêtre
REEVAL ORDER: R C
-- R -> réévaluation par lignes (A1, B1.. A2..)
-- C -> réévaluation par colonnes (A1, A2.. B1..)
RECALC: A M
-- A -> réévaluation automatique
-- M -> réévaluation par frappe de ! seulement
FORMAT: D G I L R $ *
-- D, G, I, L, R, $ ou * -> définit le format d'affichage dans la fenêtre du curseur, pour les cases sans format individuel
FORMAT: D G I L R $ *
-- D -> format de la fenêtre du curseur
-- G -> format avec la précision maximale
-- I -> format tronqué (sans décimales)
-- L -> format justifié à gauche
-- R -> format justifié à droite
-- $ -> format avec 2 et décimales
-- * -> format graphique
PRINT: FILE PRINTER = OF SLOT
-- F
-- P ou numéro du connecteur RETURN
PRINT: FILE NAME
-- nom du fichier RETURN
PRINT: LOWER RIGHT "SETUP, - ,&
-- -
-> supprime un interligne
-- $ -> ajoute un interligne
PRINT: SETUP OR RETURN
-- "
-- suite de caractères spéciaux RETURN
-- nom de case inférieure gauche -> envoie les les caractères au terminal
C 1980
-> affiche le copyright
WINDOW: H V Y S U
-- H -> partage l'écran en 2 fenêtres horizont.
-- V -> partage l'écran en 2 fenêtres verticales
-- 1 -> retour à une seule fenêtre
-- S -> initialise le défilement synchrone des 2 fenêtres
-- U -> annule le défilement synchrone des 2 fenêtres
LABEL: REPEATING
-- suite de caractères RETURN -> remplit la case du curseur avec les caractères
STORAGE: L S D I O *
STORAGE: FILE TO LOAD
-- nom ou → RETURN -> charge le fichier ou affiche un message d'erreur
STORAGE: FILE TO DELETE
-- nom ou → RETURN
DELETE FILE: TYPE Y TO CONFIRM
-- Y -> efface le fichier
-- autre car.: annule la commande
QUIT: * OF SLOT
-- numéro de connecteur RETURN -> efface le tableau et le programme VISICALC. Charge le programme de la Disquette
DATA: SAVE LOAD
-- S
-- L
DATA: FILE FOR SAVING
-- nom ou → RETURN
DATA: FILE TO LOAD
-- nom ou → RETURN
DATA SAVE: LOWER RIGHT
-- nom de la case inférieure droite du rectangle de cases RETURN
STORAGE: FILE FOR SAVING
-- nom ou → RETURN -> sauvegarde le tableau sous forme de fichier
INIT DISK: TYPE RETURN ERASES DISK
-> affiche le connecteur et le et le lecteur
-- insérez la disquette
-- RETURN -> formatte la disquette
DATA SAVE: R C OR RETURN
-- R -> crée le fichier DIF par ligne à partir du curseur
-- C -> crée fichier DIF par colonne à partir du curseur
DATA LOAD: R C OR RETURN
-- R -> charge le fichier DIF par ligne à partir du curseur
-- C -> charge le fichier DIF par colonne à partir du curseur
REPLICATE SOURCE RANGE OR RETURN
- le nom de la case est affiché à la ligne d'édition
-- ESC suivi d'un nom de case
-- . - accept le nom de la 1 ère case
-- RETURN ou : - recopie de de cette case seule
-- nom d'une case de la même ligne RETURN ou :
-- nom d'une case de la même colonne RETURN ou :
REPLICATE: TARGET RANGE
-- nom RETURN ou : -> recopie la plage départ une seule fois
-- nom1 , nom2 de la même colonne RETURN ou : -> recopie la plage départ plusieurs fois à partir de chaque case destination
REPLICATE: TARGET RANGE
-- nom RETURN ou : -> recopie la plage départ une seule fois
-- nom1 , nom2 de la même ligne RETURN ou : -> recopie la plage départ plusieurs fois à partir de chaque case destination
REPLICATE: TARGET RANGE
-- nom RETURN ou : -> recopie la case départ une seule fois
-- nom1 , nom2 de la même ligne RETURN ou : -> recopie la case départ plusieurs fois à partir de chaque case
-- nom1 , nom2 de la même colonne RETURN ou : -> recopie la case départ plusieurs fois à partir de chaque case
TITLES: H V B N
-- H -> fige les lignes au dessus du curseur
-- N -> annule les titres figés
-- V -> fige les colonnes à gauche du curseur
-- B -> fige les lignes et les colonnes au dessus et à gauche du curseur

Pour vous donner cependant une vue d'ensemble, voici une définition globale de leur action:

/A pour ATTRIBUT: définit des attributs pour la case où se trouve le curseur

/B pour BLANK: efface le contenu de la case ou se trouve le curseur

/C pour CLEAR: efface tout le tableau

/D pour DELETE: efface une ligne ou une colonne

/E pour EDIT: permet de ne modifier qu'une partie d'un label ou d'une formule

/F pour FORMAT: permet de définir des formats d'affichage particulier (par exemple 2 décimales)

/G pour GLOBAL: commande pour modifier la largeur des colonnes, la définition globale de formats, l'ordre de calcul

/I pour INSERT: permet d'insérer une ligne ou une colonne

/L pour LARGEUR: permet de modifier la largeur d'une seule colonne

/M pour MOVE: permet de déplacer une ligne ou une colonne

/P pour PRINT: permet d'envoyer le tableau sur une imprimante ou sur une disquette

/R pour REPLICATE: permet de recopier des cases d'un endroit du tableau à un autre

/S pour STORE: permet de stocker le tableau sur disquette, ou de le recharger en mémoire

/T pour TITLE: permet de figer une colonne ou une ligne de tableau (en général des titres)

/W pour WINDOW: permet de visualiser plusieurs parties du tableau en même temps

permet de remplir une case avec un motif

Pour mettre en oeuvre une commande, il suffit de taper / suivi de la la lettre correspondant à la commande. Ainsi pour CLEAR, nous avions tapé/C.

A ce moment, MAGICALC affiche à la ligne des messages des informations qui précisent l'opération en cours. Il se peut que ce message soit un autre choix, ou une demande d'autre informations de votre part. Dans le cas de CLEAR, il fallait ainsi taper un Y pour confirmer la commande CLEAR.

Cette façon très simple permet donc de disposer très facilement de commandes très puissantes, qui accélèreront la mise au point.

En plus des explications détaillées que nous allons aborder ci-dessous, vous aurez l'occation de vous familiariser avec ces commandes au cours des exercices du chapitre 6.

D'autre part le dictionnaire du chapitre 7 reprendra la détail de chaque commande. Vous pouvez déjà vous y reporter, si la curiosité vous y pousse.

L'index à la fin du livre indique à quelles pages de cet ouvrage les commandes ont été mentionnées

Finalement l'arbre complet des commandes situé tout à la fin de ce livre les reprend de façon résumée.

33 UN CALCUL DE BUDGET

Nous allons a présent insérer un tableau de budget trimestriel, en supposant que

- les ventes sont de 500, 700, 450 et 850
- les coûts variables représentent 60% des ventes
- les coûts fixes sont de 50 par trimestre
- la marge est la différence entre les ventes et les coûts.

Notre tableau devrait donc avoir l'allure suivante:

	TRIM.1	TRIM.2	TRIM.3	TRIM.4	TOTAL
VENTE	500	700	450	850	2500
COUT VAR.	300	350	270	510	1500
COUT FIXE	50	50	50	50	200
	=====	=====	=====	=====	=====
MARGE	150	230	130	290	800